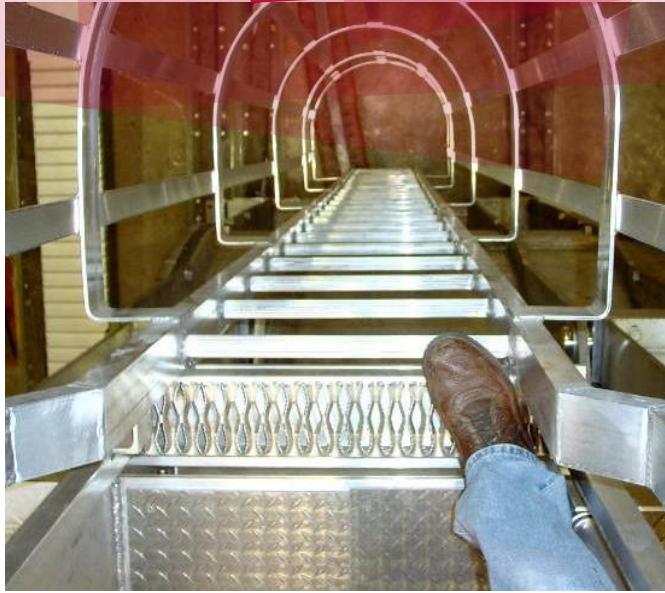


Stay Put

Nehrđajući čelik u spreju

Sjajna metalna površina koja podnosi ekstremne temperature i okoliše



- Podnosi temperature do 600 °C
- Otporan na koroziju i gubitak boje
- Vrlo brzo se suši
- Ne sadrži oovo
- Neće se slegnuti ni otjecati

PROBLEM RJEŠENJE

Agresivni okoliš

STAY PUT može podnijeti temperature do 600 °C i otporan je na koroziju.

Zaštita na radu

STAY PUT ne sadrži oovo ni klorirana otapala.

Sporo sušeći premazi koji otječu ili se slegnu

STAY PUT se vrlo brzo suši i otporan je na otjecanje i slijeganje kako bi pružio bolji završni izgled te smanjuje potrebu za nanošenjem dodatnih slojeva.

Premazi koji daju neutraktivni završni izgled

STAY PUT daje sjajni završni metalni sloj koji se izgledom uklapa u susjedne površine od nehrđajućeg čelika. *Održava izgled opreme.*

Stay Put

Nehrđajući čelik u spreju

TIPIČNA PODRUČJA PRIMJENE:

Idealan zaštitni i dekorativni premaz za obnovu mutnih čeličnih površina i opreme poput npr:

- Blokova motora
- Ispušnih cijevi
- Dimnjaka
- Peći
- Rukohvata, ograda i rešetki
- Naplataka
- Kotača i žbica
- Motocikala
- Bicikala
- Skutera
- Roštilja



TEHNIČKE SPECIFIKACIJE

Boja	Siva/čelik
Miris	Karakterističan
Uzorak raspršivanja	Konusni sprej
Pakiranje	Limenka 400 ml
Potrošnja (400ml)	1,50 do 2 m ²

UPUTE

Dobro protresti prije uporabe i tijekom korištenja. Podloga treba biti čista i bez nečistoća.

Nanijeti prvo horizontalno, pa zatim vertikalno s udaljenosti od 20-30 cm od površine.

Nanijeti nekoliko tankih slojeva u vremenskim razmacima od 10-20 minuta između svakog.

Idealan za korištenje nakon odstranjivanja hrđe sredstvom X-Rust 7.

Ne raspršivati na vruće površine. Može se nanositi i kao temeljni ili kao završni sloj.

Za najbolje rezultate koristiti pri sobnoj temperaturi.

*Prije korištenja ovog proizvoda pročitajte naljepnicu za upute i mjere opreza.



Eco Chem d.o.o.
Zagrebačka cesta 143/A
HR-10000 Zagreb
Tel.: 01/4647-176; 4622-213
Fax.: 01/4622-212; 4622-214
E-mail: info@eco-chem.hr
Web stranica: www.ncheurope.com